
Ingegneria del software A

Finalità

Il corso intende fornire i principi di base per l'analisi e la progettazione di sistemi software.

Programma

Fondamenti di Ingegneria del Software

Qualità del software

Il processo di produzione del software

Metodologie per lo sviluppo del software

Analisi di sistemi software

Progettazione di sistemi software

Strumenti per la progettazione e realizzazione di sistemi software

Sviluppo di Sistemi Software Orientati agli Oggetti

Analisi orientata agli oggetti dei sistemi software

Progettazione e sviluppo di sistemi software orientati agli oggetti

Design pattern

Attività d'esercitazione

Le esercitazioni saranno mirate all'apprendimento delle tecniche e all'uso di strumenti per progettazione e realizzazione di sistemi software

Modalità d'esame

Sono previste una prova pratica e una prova orale.

Propedeuticità

Fondamenti Informatica

Testi consigliati

C. Ghezzi, A. Fuggetta, S. Morasca, A. Morzenti, M. Pezze, Ingegneria del Software, Mondadori Informatica, II edizione
Simon Bennett, John Skelton, Ken Lunn, UML, Mc Graw-Hill

Bruce Eckel, Thinking in Java, disponibile presso <http://www.mindview.net>, II edizione

Bruce Eckel, Thinking in Patterns, disponibile presso <http://www.mindview.net>

E. Gamma, R. Helm, R. Johnson, J. Vlissides, Design Patterns, Addison-Wesley