

---

# Fondamenti di informatica A

## Finalità

Il modulo intende fornire i concetti di base dell'informatica e gli strumenti fondamentali per l'utilizzo e la programmazione dei calcolatori elettronici, con particolare attenzione agli algoritmi, ai linguaggi e alle metodologie di programmazione. Come linguaggio di programmazione viene usato il C++.

Maggiori informazioni su <http://www.ce.unipr.it/people/educal/fi/index.html>

## Programma

<http://www.ce.unipr.it/people/educal/fi/programm.html>

### Parte A (24 ore in aula)

Rappresentazione posizionale dei numeri. Sistemi di numerazione. Conversione di base. Aritmetica binaria.  
La rappresentazione dei dati in memoria. Rappresentazione in complemento a 2. Il codice ASCII. Rappresentazione delle stringhe C.  
L'organizzazione dei file su disco. Cenni ai sistemi operativi Dos-Windows e Unix.  
Definizione di problema, dati, risultati. Concetto di algoritmo, metodo computazionale, esecutore.  
Algoritmi di ricerca e di ordinamento.  
Strutture dati: liste, alberi, tabelle.  
Alberi binari e loro attraversamento.  
Progettazione di un programma: programmazione top-down . Metodologie di programmazione strutturata e modulare.

### Parte B (36 ore: 12 in aula e 24 in laboratorio)

Il linguaggio C++  
Struttura di un programma.  
Tipi di dati elementari.  
Costanti, variabili, operatori, espressioni.  
Assegnamento. Istruzioni di controllo.  
Array e stringhe.  
Funzioni e prototipi. Ambito degli identificatori. Modalità di passaggio dei parametri.  
Stack e record di attivazione.  
Sovrapposizione di funzioni.  
Ricorsione.  
Tipi enumerati. Strutture.  
Il sistema di input/output del C++.  
Gestione di file.  
Uso dell'Editor e il debugging di un programma. Progetti multifile.  
Puntatori. Allocazione dinamica della memoria.  
Manipolazione di liste e alberi binari.  
Librerie.

## Attività d'esercitazione

Le esercitazioni sono molto importanti e hanno come obiettivo quello di familiarizzare con l'ambiente di programmazione e di riuscire a risolvere problemi di programmazione via via più complessi.

## Modalità d'esame

<http://www.ce.unipr.it/people/educal/fi/modalita.html>

L'esame consiste di una prova scritta, o quiz (domande a risposte chiuse, <1 ora), di una prova pratica (tema di programmazione da svolgere in C++, 2 ore) e di una eventuale prova orale.

## Propedeuticità

Nessuna. Si suppone comunque che lo studente conosca le basi dell'uso di Internet.

## Testi consigliati

<http://www.ce.unipr.it/people/educal/fi/testi.html>

---

E. Clementini: Fondamenti di Informatica – Programmazione strutturata in C++. Carocci (2206)  
M. Bertozzi, E. Calabrese: Lezioni di Fondamenti di Informatica A. Santa Croce (2004)  
E. Calabrese: Temi d'esame di Fondamenti di Informatica con esempi di soluzione in C++. Pitagora Editrice Bologna  
(Nuova edizione 2005)